

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	9	10	9	8	6	7
ボーナス	7	3	3	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	8	5	4	3	3	3	4

HP	109
MP	83
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ロストデビルズスキン								
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	0	3	7	13
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 22

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
カバリング	1							
効果:								
イートザミート	1		マイナー					
効果:								
パシスタンス	3		セット					
効果:								
コールスレイブニル	1		セット					
効果:								
ディバインコール	1							
効果:								
クイックライディング	1							
効果:								
ドクターシェフ	1							
効果:								
リポート	1							
効果:								
ダブルショット	1							
効果:								
アデンダム	1		イニシ					
効果: MPを行う(行動権消費なし)								
バーサタイル	1		クリン					
効果: スカウトスキルの使用回数回復								
フックアップ	5							
効果:								
セイラーソウル	1							
効果:								

Lv1取得スキル: アーマス: 短剣、アンピデクスタリティ、パタフライダンス、パシスタンス2

バイキング: イートザミート、フックアップ5+セイラーソウル、ミートディッシュ5

サロゲート: コールスレイブニル(ユニコーン)

ニンジャ: クイックライディング、プロウアップ、ホーミングヒット、ダブルアーツ+シークレットアーツ5

グラディエーター: パシスタンス3←スレイブニルとタイミングが競合...

スカウト: ダブルショット、アデンダム、バーサタイル

チューシ: ドクターシェフ3、シェフズハンド3、

