ギルド名

keep moving forward

ギルドマスター

レベル	1	成長点	660	次レベル	0/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
フラッド・フィーリア	12	ドゥアン	ウォーロード	モンク	
アリシア・ルナフィリア	12	レムレス	プリースト	ヒーラー	ギルドマスター
アリア・ミュジーク	12	フィルボル	ソーサラー	バード	
ユーリア	12	エルダナーン	ウィザード	シャーマン	
影山 ラン	12	フィルボル	スカウト	ニンジャ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形		セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
蘇生		効果参照	《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の《HP》を《最大HP》まで回復する。
ギルドハウス		効果参照	《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムを全て売却することができる。
連携Ⅲ:マジックフルート		連携攻撃	使用宣言をしたキャラクターが使用する「分類：呪歌」の効果に「MP回復を行う。「分類：呪歌」が対象に命中した場合、あなたの【MP】を［CL×2］点回復する」を追加する。
連携Ⅲ:シャイニングスラッシュ		連携攻撃	使用を宣言したキャラクターが行う武器攻撃を行う武器攻撃の命中判定に+1dする。
連携Ⅲ:ロッククラッシュ		連携攻撃	使用宣言をしたキャラクターが行う武器攻撃のダメージに+3dする。
連携Ⅲ:ソウルダークネス		連携攻撃	使用を宣言したキャラクターが行う魔法攻撃で与えるバッドステータスはスキルやアイテムの効果によって回復できない。
指揮高揚		パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員（ギルドマスター含む）が行うあらゆる判定に+1dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に-1dする。
合体攻撃		パッシブ	連携属性が発生している間、ギルドメンバー全員が行なう、ギルドメンバー全員が行う、連携ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃のダメージに+2dする。
GH:クアハウス		パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】+10する。

所持品

軍資金：

その時の集まったメンバーでパーティを組むギルドというよりチームの方が近いギルド。
keep moving forward(通称:KMF)の名前の通り前のめりでありながらもアリシアの支援を起点にとめどない連携で相手を蹂躙する。