

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ソーサラー | Lv.1: | | レベル | 19 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | シャーマン | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 37 |
| 種族 | ドウアン | | | 境遇 | 大成功 |
| 出自 (効果) | 商人 | | | 目標 | 友情 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 30 | 8 | 9 | 30 | 12 | 30 | 9 |
| ボーナス | 10 | 2 | 3 | 10 | 4 | 10 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 3 | 2 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | 3 | 1 | 1 | |
| 能力値 | 10 | 2 | 3 | 16 | 7 | 13 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 153 |
| MP | 211 |
| フェイト | 9 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヘキサロッド | 至近 | -1 | 14 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 知恵の宝冠 | | | | | 5 | 1 | | |
| 胸部 | ミスティックガープ | | | | | 6 | 3 | | |
| 補助 | 月光の腕輪 | | | | | | 2 | | |
| 装身具 | ジェムアミュレット | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 3 | 0 | 13 | 10 | 15 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 14 | | | | | |
| 総計(左) | | | 2 | 0 | 3 | 11 | 19 | 8 | 15 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 16 | 6 | 1 | 23 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 16 | 6 | 1 | 23 | + 3 d |
| 魔術判定 | 16 | 6 | 1 | 23 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |

| 所持品 | |
|-------------|-----------------|
| 冒険者セット | 転移の呪符*2 |
| ベルトポーチ | 蘇生薬 |
| 異次元バッグ | |
| ポーションホルダー | 虹の輝き |
| ランチボックス | 月光の種 |
| 野菜*7 | 従者の手綱 |
| ハイHPポーション*4 | L:ベルヴェの灯火 |
| ハイMPポーション*5 | 飛翔符*2 |
| 毒消し*2 | 耐毒符*1 ルーナから譲り受け |
| 万能薬*4 | |
| 強心丹*0 | 銀の香炉 |

現在重量: 32 所持金: 4950 預金・借金:

最大重量: 72

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|-----|---------|-----|----|------|--------|----|
| ウイング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| アースプレイヤー | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | <地> 属性 | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL*4] | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 魔術を「対象:範囲 (SL*2体)」に | | | | | | | | |
| アースバレット | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: <地> 属性[2d+5]ダメージ+[スリッパ] | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | 魔法攻撃と同時 | | | 自動 | 1/シナリオ | |
| 効果: ダメージ+[CL*10] | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 1 | 3 | DR直前 | | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージ+[(SL*2)D] | | | | | | | | |
| ウィンドバリア | 1 | 6 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果: 魔術または射撃攻撃の回避判定の達成値に+5 | | | | | | | | |
| | | | ○ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ディビレタイト | 1 | 6 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: その判定に-1D | | | | | | | | |
| フォーチュナイト | 5 | 6 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動 | 3/シナリオ | |
| 効果: 自分以外の判定の達成値に+SLor-SL | | | | | | | | |
| リチュアルカース | 1 | 10 | マイナー | | 自身 | 自動 | SL/シーン | |
| 効果: 【幸運】判定以外でリアクションを行えなくなる | | | | | | | | |
| アンスゼティック | 1 | 6 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果: 【縛鎖】を追加 | | | | | | | | |
| シックネス | 3 | 6 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果: 【衰弱(SL)]を追加 | | | | | | | | |
| ディストラント | 1 | 6 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果: 【恐怖】を追加 | | | | | | | | |

アオイ=キールス (Aoi Quills) 中の人:おぼろ アバター:青娥

ベルヴェ守護隊に籍を置くシャーマン。
無限の砂漠に住む部族の出身であったが、十数年前に親友のスフレと共にベルヴェの守護隊に入り、その責務を全うしている。
元々守護隊(というか、その部隊長であるレイヴ)に強い憧れを抱いていたスフレに誘われていく形で入隊であり、当初は守護隊の仕事に積極的ではなかったようだ。
(その件でスフレやレイヴから忠告を受けることも多々あった…らしい)

性格は穏やかで物腰柔らかであり、その立ち居振る舞いには"妙な"説得力がある。
人の機微を探るのが特技かつ趣味であり、一部の隊員に恐れられているとかいないとか。

～ハンドアウト～
PC③
コネクション:レイヴ(暫定) 関係:上司
牛三はベルヴェ守護隊の一員だ。
守護隊隊長のレイヴにはまだまだ及ばないものの、ベルヴェでの生活や魔族への対応も慣れてきている。
そんな折、隊長から新たな隊員が加わることを聞く。
初めてでは色々としんどい土地だ。先輩として助けになるとしよう。
※ドルイド以外の地域クラスを使いたい場合は、理由必須。

レジェンドデータ

| | |
|----------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| アオイ=キールス | |

| 所持品 | | | |
|-----|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----|---------------------------------------|--------|-----|----|----|------------|----|
| マスターテイマー | 1 | | セットアップ | | 自身 | | SL/シーン | |
| 効果: | | 《コールサーバント》を使用し、行動済みにもならない | | | | | | |
| オーバーリーチ | 2 | | パッシブ | | 自身 | | サーバント携帯 | |
| 効果: | | 「射程：至近、シーン、視界」以外の「分類：魔術」の射程に+[SL*5]m | | | | | | |
| シミュラクラム | 1 | 10 | DR直後 | | 自身 | | カード数10/シーン | |
| 効果: | | あなたが受けるHPダメージ-[CL*5]。適用後、サーバントを失う | | | | | | |
| サーバントアライブ | 1 | | | | 自身 | | SL/シーン | |
| 効果: | | 《コールサーバント》以外のスキルの効果でサーバントが失われるのを防ぐ | | | | | | |
| マニピュレート | 1 | 13 | メジャー | 10m | 単体 | 精神 | SL/シーン | |
| 効果: | | 対象の【精神】と対決し、勝利した場合メジャーアクションを一回行わせる | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ステッドファスト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | [スリップ]を受けない | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | はったり、嘘を用いる【精神】判定+1D | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 【知力基本値】+3 | | | | | | |
| インサイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 嘘を見抜く【精神】判定+1D | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 交渉、説得などの【精神】判定+1D | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | スキルへのリアクションで行う【精神】判定+1D | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 【精神基本値】+3 | | | | | | |
| キャンセルマジック | 1 | 4 | セットアップ | | 自身 | 魔術 | | |
| 効果: | | 難易度10の魔術判定に成功することで自身が受けている魔術一つを解除 | | | | | | |
| マジックスピナーI | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | | 1/シナリオ | |
| 効果: | | フェイト1点を消費し、既に使用した《マジックフォーゼ》の使用回数を1増やす | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 携帯品の所持重量を[【筋力基本値】*2]に変更 | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | エネミー識別+1D | | | | | | |
| ストームソーサリー | 1 | 16 | ムーブ | | 自身 | | 1/シナリオ | |
| 効果: | | 「対象：単体」の魔術を「射程：1sq」「対象：十字(選択)」に変更 | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果: | | 「種別：ポジション」を1つ使用する | | | | | | |
| マジックスピナーII | 1 | | フリー | | 自身 | | | |
| 効果: | | フェイト1点を消費し、魔法攻撃に対するリアクション-1D | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 【最大HP】+CL、《インテンション》取得不可 | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | | 【筋力基本値】+3 | | | | | | |

