

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手は分からないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心感を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
クスリ	クスリを飲まなくちゃ、クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ、早く早くないとなんとなくとどろくとどろくと。
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪	保護	3	①②③④⑤	
マリア	保護	1	①②③④⑤	
キカ	執着	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	0		他の姉妹からの対話判定に+1
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象の損傷したパーツ1つのマニューバを使用可能
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造Lv3パーツを追加で一つ得る
サブクラス		業軀		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復できる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1体と対話判定を行える
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1もしくは妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	2	0	支援2もしくは妨害2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		かわいい衣装		オート			
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御は無効。任意で対象を移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効