キャラクター名
コリン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	1640		一箇所に5日以上滞在したことがない		
			卵をあっためたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	3			8	1
体	7	筋力	1	1		9	1
		生命力	6	1		14	2
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：目指すべき場所がある

両親は元冒険者の商人で、5〜6つの町々を往復する形の商売を行っていた。
物覚えついた頃はその数箇所がコリンにとっての世界だった。
普段は母や母の知り合いに真語魔法などを教えてもらい、時々在庫管理等の手伝いをするのがコリンの日常。
母からは味方に攻撃魔法の誤射だけはダメと逐一言われていたため、
狙った的を確実に狙うことができる。(きっと誤射経験があるのだろう)
しかし、知識もついてきたところに世界はもっと広いものと知ってからは
より未知なるものを探求したくなる欲求が強くなってきた。
そのため、好奇心を頼りにいろいろ歩き回るクセがあるが、
基本的に迷うことはなく、脇道に逸れても元の道に戻ることはできる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石<5点>	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
布	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
救命草	○□□○□□
冒険者証	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□