

キャラクター名 プレイヤー名

輪車 璃景 (わぐるま りかげ)

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| | ウロボロス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 妄想 | | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 海外生活 | | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4 | 0 | 2 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|-----|----|-----------------------|
| 輝ける猫(アテル・ルクス) | | 0 | | | | 《貪る顎門》使用時は対象: 範囲 (選択) |
| 10dx@8+6 | RC | 10r+6 | | 10 | | 1+2+3 |
| 11dx@8+6 | RC | 11r+6 | | 10 | | 1+2+3 |
| 12dx@8+6 | RC | 12r+6 | | 10 | | 1+2+3 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 携帯電話 | |
| 思い出の一品 | |
| コネ: 手配師 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 傍らに立つ影 (シャドウパティ) | P | N | | |
| 双子 | P 連帯感 | N 無関心 | | |
| 呉羽 (くれは) アリス | P 憧憬 | N 劣等感 | | |
| シナリオ: 桜衣 遊 (さくらい ゆう) | P 友情 | N 悔悟 | | |
| 霧谷 雄吾 ※タイタス | P 信頼 | N 隔意 | | |
| 桜並木 | P 懐旧 | N 恐怖 | | |
| 殺人事件 ※タイタス | P 尽力 | N 不安 | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|---------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 3 | 3 | Maj / R | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| コンソレイト: ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV (下限値7) | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 8 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 攻+[LV+2] | | | | | | | | |
| 貪る顎門 | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: 命中時BS放心付与 | | | | | | | | |
| 雲散霧消 | 3 | 4 | オート | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果: HPがメージ-[LV*5]。Iフェイトによる攻撃限定 | | | | | | | | |
| 喰らわれし贅 | 3 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: オーヴァードに1点でも与ダメージ後、ウロボロスのIフェイトを使った攻+[LV*3] | | | | | | | | |
| 傍らの影法師 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 自分の影を立体化させて従わせる | | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | 1 | メジャー | 視界 | - | - | - | |
| 効果: 影に知覚能力を持たせる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【ハンドアウト】PC2
 ワークス / カヴァー: UGN関係者 / 任意
 シナリオロイス: 桜衣 遊 推奨感情: 懐旧 / 猜疑心
 君はオーヴァードだ。
 君には桜衣 遊という友人がいた
 君が幼い頃に桜並木で彼女は行方不明になった
 しかし、最近君とはある事件を捜査する中、桜並木で成長した彼女に似た少女を見かける

使用ルルプ: 1,2,EA,LM

良読支部のエージェント。
 小さい頃から飼っていた黒猫・アテルを亡くした悲しみからオーヴァードとして覚醒。
 強い思いがあったからか、ウロボロスが発現すると同時に影が猫の姿として現れるようになった。
 彼女はそれを喜び、まるで本当に飼っているかのように接している。
 また、戦いの際も共に行動している。

年齢の割には少し子供っぽいところがあり、身長のこともあってかチルドレンだと勘違いされる。
 が、猫の方が大切なのであまり気にしていない。

・一人称: 私
 ・誕生日: 8月27日