キャラクター名
アルティシア

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	13
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	学者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	9	8	8	28	23	6
ボーナス	8	3	2	2	9	7	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	8	4	3	5	10	9	2

HP	110
MP	144
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	精霊剣(土)	至近		20					
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		0
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1	0	0
補助	猟王の外套				-1	4	1		0
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	3	0	9	13	13
スキル	ハンターアーツ、アンチィビル			14		10	5		
その他									
総計(右)			4	34	-1	29	17	13	13 m
総計(左)			4	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション*0	
ハイMPポーション*0	
HPポーション*4	
万能薬*3	
ハイMPポーション*6	
耐毒府	
ハイHPポーション*0	

現在重量： 22		
最大重量： 24	所持金： 4787	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フェイ(ナイトメア)	1	-	メイキング	-	-	-		
効果： ダメージ与えると放心								
ハンターアーツ	5	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 片の武器のみでダメ、防御+SL*2、魔防+SL								
アキュートアーツ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 攻撃判定を感知に変更								
アンチィビル	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 攻撃ダメージ+SL+2+SL								
マスターアーツ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 分類：妖魔、魔獣、魔族の制限無視								
ファランクススタイル(感知)	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 重量を感知に変更。クラス制限無視								
マーダースキル	5	-	PV	-	自身	-	-	
効果： クリ時ダメージ+(SL+1)d								
コンセントレイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1d								
ソウルスティール	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果： 放心付与時リアクション-1d								
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動	-	
効果： FT1をMP10で代用。ロールは無効								
エレメンタルウェポン(土)	1	3	SUP	-	自身	魔術	-	
効果： 精霊剣を取得								
フォワードムーブ	1	3	INP	-	自身	自動	1/RD	
効果： 戦闘移動を行う。突入のみ可能								
ホーリストーム	1	-	MV	-	自身	自動	1/SR	
効果： 攻撃対象を場面、視界に変更								

キャラクター名
アルティシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスクラッシュ	1	3	MV	-	自身	-	-	
効果：	攻撃ダメ+感知。頭、胴、全身が15以上。							
ソードマジック	1	5	レガシー	-	単体※	魔術	精霊剣	
効果：	白兵攻撃実施。離脱を行う							
アースバレット	1	6	MJ	20m	単体	魔術	-	
効果：	2d+5の地属性。スリップ付与							
マジックフォージ	3	3	DR前	-	自身	自動	1/SN	
効果：	魔法攻撃のダメージ +(SL*2)D							
エレメンタルガード	1	4	DR後	-	自身	自動	防御1回、精霊剣	
効果：	ダメージ-武器攻撃力/2							
ミラーアタック	1	-	判定後	-	自身	自動	-	
効果：	FT3消費。出目を6に変更							
デモンズウェブ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	スリップ付与であらゆる判定-1D							
ブーストフォース	3	-	<マジックフォージ>	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ +消費MP*2。SL*20点以下のMP消費可能							
ジェノサイダースキル	1	-	効果	-	自身	自動	-	
効果：	クリティカルでバッドステータスをスキルでの回復を不可							
ダブルキャスト	1	15	MJ	-	自身	自動	SL/SR	
効果：	タイミングメジャーアクションの魔術を2回使用する							
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	1/SR	
効果：	ダメージ +CL*10。単体※に変更							
アイデンティファイ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	アイテム鑑定判定+1d							
モンスターロア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+1d							
トレーニング:筋力	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力の基本値+3							
トレーニング:感知	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力の基本値+3							
トレーニング:精神	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	選択した能力の基本値+3							
レガシーサイン	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	クラスチェンジでレガシークラスを選択可能							
イミューンウェイト	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	装備してる防具の0未満の移動修正を0に変更							
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/SR	
効果：	判定後、FT1で達成値+1d							
マジックスピナーⅠ	1	-	INP	-	自身	自動成功	1/SR	
効果：	FT1消費。使用済みのマジックフォージの使用回数1増やす							
シニスター	1	-	SUP	-	自身	自動成功	1/SN	
効果：	CL*2/1FTのHP回復を行う。FT使用上限まで消費可能							
フックダウン	1	3	CNP	-	自身	自動成功	1/SN	
効果：	ポーションを使用							

キャラクター名
アルティシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックスピナーII	1	-	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：魔法攻撃のリアクション-1D。FT1消費								
バイタリティ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：最大HP+CL								
効果：								
効果：								
効果：