キャラクター名: ロット

プレイヤー名:

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	天啓
出自（効果）	街暮らし			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	36	33	8	8	6	31	9
ボーナス	12	11	2	2	2	10	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	14	13	4	2	2	12	3

HP	243
MP	139
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	クローヴィス様のお面（古代の冠）				-1	27	1		-1
胴部	聖鎧					35	23		
補助	スターポイントアーマーＳ１				-1	12			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			13	0	4	0	12	6	19
スキル	[illegible]		1	4		19	34		4
その他	岩竜					7	7		20
総計(右)			15	4	2	120	84	5	41 m
総計(左)			15	4					
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	13			13	+ 4 d
危険感知	2			2	+ 4 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	岩竜
バックパック	万能薬
ベルトポーチ	団子
ランチボックス	ポーションホルダー
リブーストメタル	ハイＭＰポーション
戦士の環	聖水
免罪の証	
ムガ＝モリの角笛	
対抗：毒のクリスタル	
異次元バッグ	
ハイＭＰポーション（配布）	

現在重量： 86		
最大重量： 99	所持金： 41149	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2							
	1							
効果：								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果 :購入不可以外の料理アイテムを取得。そのアイテムのレベルと同じ数の種別料理を消費する。このアイテムは売ることはできず、シナリオ終了時に失われる								
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	騎乗状態でなくても騎乗状態のスキルを受けることができる							
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	種別；召喚具を一つ選択し、装備する							
ファストイート	★	2	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	種別：料理のアイテムを即座に使用する							
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動	-	
効果：	召喚具を装備する							
ヘビーアタック	★	8	マイナー	-	自身	自動	両手	
効果：	白兵攻撃のＤＲに＋（武器の重量）する							
フードアーマー	5	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	SL以下のレベルのアイテムを消費する。物防と魔防に＋消費したレベル×３する。この効果はシーンの間持続する							
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲（選択）	命中	召喚具	
効果：	召喚具：至近を投射する。メインプロセス終了時に破壊される							
ディバインストリーム	★	-	効果参照	-	-	自動	召喚具	
効果：	ディバインシュートを射程：視界、対象：シーンに変更する							
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	インバルネラブルの使用回数を回復する							
コールドラゴン	★	4	フリー	-	自身	自動	-	
効果：	コンパニオンで取得したドラゴンに即座に騎乗する							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みにならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンＳＬ	
効果：	カバーリングと同時に使用し、射程を２０ｍに変更する							

継承標３２　バイバイ　伝承標大群武具　特徴禍々しい　代償大切なものを失う
シーン攻撃　4+10+16+26+32+7

キャラクター名：ロット

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンガード	★		ＤＲ直後	－	自身	自動	防御中	
効果：	物理ダメージに（武器の攻撃力÷２）軽減							
インバルネラブル	★	－	ＤＲ直後	－	自身	自動	シナリオ1	
効果：	ダメージを０にする							
ラッシュ	★	6	効果参照	－	自身	自動	騎乗	
効果：	白兵攻撃と同時に使用する。ダメージに＋移動力							
ライドストーク	1	8	効果参照	効果参照	単体	自動	騎乗、シーン	
効果：	あなたのいるエンゲージに対象が移動を行ったときに使用する。あなたは対象と同時に移動する。							
ボルテクスアタック	★	－	効果参照	－	自身	自動	シナリオ1	
効果：	対象を単体に変更し、ＤＲに＋ＣＬ×１０							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果	騎乗	
効果：	メジャーアクション終了後に特殊攻撃を行う。器用判定の命中を行い、＋１Ｄする。ＤＲは１Ｄ＋ＣＬ×３の貫通ダメージになる							
コンパニオン	★	－	アイテム	－	－	－	－	
効果：	種別：ドラゴンを取得する							
アームズマスタリー：召喚具	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	召喚具の命中に+１ｄ							
シールドスラム	★	－	パッシブ	－	自身	－	盾装備	
効果：	攻撃時+盾の重量する							
パワーアーム	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	両装備の剣・斧・槍を片手で装備できる							
ライディング	★	－	パッシブ	－	自身	－	騎乗	
効果：	あらゆる命中と回避に＋１Ｄ							
フードアデプト	1	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	フードアーマー、フードファイターのアイテムＳＬに＋（１+ＳＬ）							
ハイパーシールド	★	－	パッシブ	－	自身	－	盾装備	
効果：	盾の物防分、魔防に＋する							
ドラゴンアーム：火	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：	武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージに変換する							
ソウルフード	★	－	メジャー	－	単体	－	シナリオ	
効果：	シナリオ制限のスキルを回復する							
アラウンドカバー	2	4	カバーリング	－	自身	自動	シナリオＳＬ	
効果：	同じエンゲージにいる任意の対象にカバーを行う。最終的なダメージは一人分となる。（自身分を除いて）							
フロンタルアサルト	★	－	効果参照	－	自身	自動	シーン１	
効果：	武器攻撃のＤＲに＋筋力基本値							
スペシャルカバー	2	6	効果参照	－	自身	－	ラウンド1回	
効果：	カバー時、受けるダメージを－ＳＬ×５する。							
クローズシールド	★	－	パッシブ	－	自身	－	封鎖	
効果：	物防魔防に＋５							
アーマーオブアギオス	★	－	アイテム	－	自身	－	－	
効果：	聖鎧を取得する							
テスタメントグロウ	2	－	アイテム	－	自身	－	－	
効果：	聖鎧の物防と魔防に＋ＳＬ×２							
ブレイクアース	1	10	メジャー	視界	場面（選択）	命中	斧、シナリオ	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。命中の達成値に＋ＳＬ×３							

キャラクター名
ロット

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペイルアサルト	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	槍装備	
効果：	武器攻撃を貫通ダメージに変更し、ＤＲに＋ＳＬ×１０							
	1							
効果：								
以下召喚具	○							
効果：								
召喚具：クレーニュ	○		フリー					
効果：	最大（ＣＬ）点指定する。指定した数値分、この武器の攻撃力と重量を上げる							
召喚具：フラガラッハ	○		ＤＲ直前					
効果：	攻撃対象の物防と魔防を０としてダメージを与える							
召喚具：ムンジャルグ	○		命中直前					
効果：	この武器による武器攻撃のリアクション判定は行えない							
古代の冠	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	受けるダメージを－２０。カース（スタン、放心、ノックバック１０を常に受ける）							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知に＋１Ｄ							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値に＋３							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御に＋２、魔法防御に＋１							
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物防と魔防に＋１							
エンラージミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量が筋力基本値×２になる							
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	ＤＲの直後にフェイトを１点消費して－５する							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大ＨＰに＋ＣＬ							
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	カバーリングと同時に使用する。フェイトを１点消費。複数回の攻撃やカバーリングを使用できない状態でも使用できる							
フィールドライディング：騎乗	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	物防と魔防に＋１							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷基本値に＋１							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値＋３							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に＋３							
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している防具の移動修正を０にする							
フェザー	★	6	効果参照	-	自身	魔術判定	-	
効果：	落下によるダメージ時に使用。受けるダメージを０にする。							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1	
効果：	種別：ポーションのアイテムを使用する							

キャラクター名：ロット

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クローヴィスフレイム	★	－	パッシブ	－	自身	－	－	
効果：自身の属性を火属性にし、魔防に＋２								
フェイバリットフィールド：騎乗	★	－	パッシブ	－	自身	－	騎乗	
効果：物防魔防に＋１								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								