

キャラクター名	津田 トバリ/ツタン仮面	プレイヤー名	
---------	--------------	--------	--

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

服屋の倅の青年。元考古学者だが、今は実家の手伝いをしている。
3年前、エジプト王家の墓の発掘調査中に副葬品と思われるベルト状の装身具に誤って触れた際にベルトと融合、ツタン仮面に変身できるようになった。その後、病気がちだった父親の病状が悪化したのに伴い日本に帰国。現在は母親の手伝いで呉服屋として働いている。

- ・ツタン仮面
トバリが変身する愛と平和を守るヒーロー。
別に古代エジプト的な能力はないが、アシストスーツであるため身体能力が非常に高くなる。

以下変身プロセス
バックル部が棺を模した形状のベルト、ピラミッドライバーを装着。
ウジャートの眼の護符を模したカードキーを横から装填することでバックルの棺が開き、中から包帯状のスーツが飛び出して変身者の全身を覆う。その後、背後に出現したピラミッドが分解され、装甲として装着される。
最後にツタンカーメンのマスクを模した頭部アーマーを被って変身完了。
(ぶっちゃけゼロワンの変身プロセスまんまでスーツのデザインが違うくらいだと思われる)

- ・人物
気さくで楽観的。困ってる人を見捨てられないお人好しで、そのために自分が多少損しても気にしないおおらかな性格。
その性格から近隣住民に慕われている。
街の平和を脅かすネコミミジャームに対しても何か事情があるのだろうと懲らしめる程度で済ませている。

- ・コードネーム
18はツタンカーメンが王位にあった第十八王朝、そしてツタンカーメンの死亡時の推定年齢が18歳前後であったことから取られた。