

キャラク:	ター名=							プレイヤ・	-名				1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
														声援	3	2	メジャー	視界	-	自動	-	
													効果:			'			'			
肉体 感覚 精神 社会									1	ハードビート	5	2	メジャー	視界	_	自動	-					
技能		修正	括			修正	技能		修正	技能		修正	効果:		1							
運転:			芸術:				知識:			情報:			11	音波調律	*	2	メジャー	視界	_	自動	_	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:				1					
運転:			芸術:				知識:			情報:				風の渡し手	3	3	メジャー	-	LV+1	交渉	_	
										•			」 効果:				1		1	, , , , ,		
武器・	・コンオ	₹	能力	命中値	G	値 攻	撃力射程	Ē		メモ				ミューズの調べ	*	_	メジャー	視界	シーン (選択)	白動	Tネミー	
													効果:					1,50,1	- (,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	1 -13		
					_									加速する刻	3	_	イニシアチブ	至近	白身	自動	エネミー	
													効果:				1		1 11/3	1 -13		
					_									生命増強	3	_	常時	至近	自身	_	エネミー	
													効果:			1	111111111111111111111111111111111111111		1			
					_									蘇生復活	*	_	オート	至近	白身	自動	エネミー	
													効果:						1			
														瞬間退場	3	_	オート	至近	自身	自動	エネミー	
													効果:						1			
					_										*							
													効果:									
					_																	
													効果:									
					_																	
													効果:							ı		
					-																	
													効果:									
													効果:				·				'	
]									
						所	持品						効果:						-			
													効果:									
													効果:									
													効果:									
													効果:									
													効果:									
													効果:									
													効果:						1			