

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	2		24 + 1	4	シューター	7		
敏捷度	10	3		23 + 1	4	マジテック	5		
筋力	1	4		15	2	スカウト	7		
生命力	1	2		13	2	エンハンサー	3		
知力	11	3		24	4	アルケミスト	1		
精神力	8	3		21	3				

戦闘特技	消費	効果
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
ターゲットィング	1-280p	
武器習熟A/ガン	1-281p	
魔法収束	1-291p	
魔法制御	1-291p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
キャッツアイ		
ビートルスキン		
オウルビジョン		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 350 /合計 350	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル	2H	15	1	2d+ 12	9	15											
<small>射程50m 装填数1 ダメージ+4 アビス強化:クリティカル値+1 アビスカース:遠射に受ける精神効果ダメージ+2</small>																	
テンペスト	2H	10	1	2d+ 12	11	13											
<small>射程30m 装填数6 ダメージ+2 アビス強化:命中+1 アビスカース:装填(移動力が半分になる)</small>																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	7360 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 10	38

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	ひらめき眼鏡
首	
背中	ウエボンホルダー改
右手	器用の指輪
腰	アルケミーキット
足	バレットポーチ
その他マジスフィア(大)	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕