キャラクター名: 小雪

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	-9000		妖精と友達だった		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	3			16	2
体	5	筋力	11			16	2
		生命力	7			12	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	6		
レンジャー	7		
ライダー	6		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

こゆき
裕福ではないが、両親は優しく、それなりに幸せな生活を送っていた。
子供のころ、冒険者の父親と共に森に行き、迷子になった途中で、偶然妖精と出会う。その妖精に導かれ、父親と再会できたのだが、それ以来妖精は小雪に懐くように。
そしてある日、父と冒険に出かけた時のこと、父の目を盗んで妖精と二人で抜け出したところを、運悪く魔獣に襲われ、間一髪、父親に庇われ命を救われるも、目の前で父親が食い殺されるところを目にしてしまう。以来、塞ぎこんだ性格になってしまい、明るかった性格も、暗く冷たいものになってしまった。
また、父親を食い殺した魔獣を酷く憎んでおり、魔獣を見かけると、まるで人が変わったかのように殺気立つ。
森へ出かけては獣や鉱石を持ち帰り、それを打っては剣に変えている。
塞ぎこんでしまった性格と、レプラカーン元来の特徴である臆病さ。それに、獣人という種がどういう扱いを受けているか等、様々な理由が相まって、普段はフードを深く被り、あまり話そうとはしない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟