

キャラクター名
エステルゼ・レヴィアタン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	破局
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
尾行者	
陵辱	
終わった世界	
シスター	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シズク	独占	3 ①②③④⑤	
アガリ(ブリジット)	保護	0 ①②③④⑤	
メル	友情	1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見て味方ドール1体の配置を奈落以外のエリアに変更してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ獲得
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選ぶ。ターン終了時までそのパーツ、マニューバを使用してよい
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃で発生した切断判定の出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパートで損傷したとき、最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷したとき、判定値8の砲撃+爆発+全体攻撃を与える
頭		たからもの		オート			壊れたパーツ(ネジ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ常に防御1。腕にある攻撃マニューバのダメージ+1
腕		たからもの		オート			本(ヒグマのオスカー)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		キャタピラ		オート	2	自身	移動1 この移動に対する移動妨害全て無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1