

キャラクター名  
クレア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
おばけ	
ゲーム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして任意の未練に狂気点1点を追加する。ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート			自身が持つあらゆる攻撃マニューバのダメージを+1上昇させてもよい。ただし、そのマニューバの持つ「切断」「貫刺」「連射」「全体攻撃」の効果は失われる
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	自身が持つ任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		野生の勘(カンフー)		オート			1
頭		けもみみ		オート			1このパーツを使って行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1.自身には使えない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		鉄塊(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃時の判定出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ミサンガ		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1