キャラクター名
フェイ・ピアソン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	闇の一族			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	11	8	11	7	12	7
ボーナス	6	3	2	3	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	4	4	3	2	5	2

HP	150
MP	93
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	6	13
スキル	ハードマッスル、レジストメンタル					9	9		
その他	オートガード					2	1		
総計(右)			4	0	1	27	15	5	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2		1	3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 18	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】に+[SLX2]、【魔法防御力】+SLする。 武器や盾などを巧みに使うことによって、敵の攻撃を受け流すスキル。 あなたの修練はすでに無意識にまでおよんでおり、意識せずとも得物は敵の攻撃を避けていく。								
カバーリング	1		DL前	至近	単体	自動成功		
効果：対象にカバーを行なう。この時、行動済でもカバーを行なえる。また、カバーを行なうことで行動済にはならない(すでに行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。 身を挺して仲間を守るスキル。								
モアタフネス	1		パッシブ					
効果： 最大HPにSL×5								
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果： 物理防御にSL×3								
カバームーブ	1	4	カバー		自身	自動	SL回	
効果： 20mまでカバー								
レジストメンタル	1				自身	自動		
効果： 魔法防御SL×3								
アイアンクラッド	3	3	DL前		自身			
効果： シーン中物理防御＋SL×3								
インデュア	1	5	効果		自身	自動	防御中一回	
効果： バッドステータスを即座に回復								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。 身体を動かすことが得意なことを表わすスキル。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。 すばやい勘により、身の危険を感知し、不意な攻撃に対しても的確に反応することが可能であることを表わすスキル。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HPが＋CL								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MPが＋CL								
効果：								