

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	メイジ	性別	オス
称号クラス				年齢	おじいちゃん
種族	バステア：アクエリアス			境遇	紛失
出自 (効果)	追跡			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	9	23	7	21	8
ボーナス	6	3	3	7	2	7	2
クラス修正	0	1	1	2	2	1	1
他修正							
能力値	6	4	4	9	4	8	3

HP	76
MP	112
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	封精頭巾「5LV/重：2」					3			
胸部	バニッシュローブ「9LV/重：5」				-1	6	-5		
補助	封精長靴「3LV/重：2」					2			
装身具	封精韋編「3LV/重：2」					3			
能力値			4	0	4	0	8	8	11
スキル	リンク効果：魔術判定の達成値&魔法ダメージ+2								
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	14	3	8	11
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	1 D	2	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
サファイア×10(重量合計：10)	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5(重量合計：5)	
EXPポーション	
毒消し×2	
冒険者セット	

現在重量：	8	所持金：	520	預金・借金：	
最大重量：	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バステア：アクエリアス	★	-	メイト	-	自身	-	-	
効果： 素手の攻撃力を「攻撃力：+【CL+3】」に変更。さらに<水陸両用>を習得」								
マジシャンズマイト	5	-	パッパ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
ウォーターマスター	5	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果： 水属性魔法ダメージ+【SL×4】								
マリッド・ストリーム	1	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果： 水属性魔法ダメージで1点でもHPダメージ与えた時。その攻撃の対象が行う回避判定に-1D※ラウンド終了まで持続								
アドミラル	1	-	パッパ	-	自身	-	-	
効果： あなたが使用する<キャプテン>と<シンクロナイズ>を「対象：範囲(選択)」に変更する								
キャプテン	5	7	セットアップ	至近	単体	自動成功	ギルド所属	
効果： 対象が行う命中判定の達成値に+【SL+1】※ラウンド終了まで持続。自身は選択不可。								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果： 対象とあなたの【行動値】を高い値に変更する※ラウンド終了まで持続。対象はスキルの効果を拒否できる。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 「メジャー/対象：単体/分類：魔術」→「対象：マジックブラストのSL×2体」に変更								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： メジャーアクションの魔術判定+1D※メインプロセス終了まで持続								
ウォータースピア：魔術<水>	1	5	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃。ダメージは【2D+5】。1点でもHPダメージ与えたとき、「放心」付与。※クリティカル：ダイス増加								
コキュートス：魔術<水>	1	11	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃。ダメージは【2D+2D】。1点でもHPダメージ与えた時、対象に【放心】付与※クリティカル：ダイス増加								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃と同時に使用(サファイア携帯)。水属性の魔法ダメージに+2D※消耗品								
マジックフォージ	3	3	ダマ直前	-	自身	自動成功	1回	
効果： ダメージ+【(SL×2D)】								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術判定	1回	
効果： 攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利：その攻撃を行ったキャラのメインプロセス終了後、攻撃を行ったキャラに「メジャーアクション/分類：魔術」を使用した魔法攻撃を行う※なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常どおりに行う								

バステア：アクエリアスでカメ(ワニガメ)をイメージしてみました。

普段は四足歩行ですが、いざという時は2足歩行で歩いたり走ったりします。
奥さんに不倫がバレて離婚された(奥さんはカミツキガメ)
(その際にO玉噛みちぎられた。なので玉無し)

本人曰く
「人はのう、大事なもん(O玉)を失くして初めて気づかされるんじゃ。大事なもんになあ・・・」

まあ既に子供はたくさんいるのでなくても困らないようだが、仲直りしたくてエリンディル中探しまくっている。

能力的に魔法よりだが、考えていることは能筋より。
怒ったりすると、顔と両手足引っ込めて高速スピニングする・・・かも？
命中判定でファンブルすると、せきこみそう・・・。

カメだからバイキングのスキルを少し。
状況によって<キャプテン><シンクロナイズ>を使い分ける。
<アドミラル>のおかげで、最初固まっていれば命中判定上げる/一番高い行動値の人に全員あわせて行動できる

<スペシャリストI/II/III>たぶん、クライマックスフェイズ前にまとめて使う。
<シンクロナイズ>で早めに行動して、シナリオ1回だがシーン全体に強力なみずでっぽうを発射する。

