キャラクター名: 名前はまだない

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	110		冒険に誘われたことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	13	6	37	6
		敏捷度	9	9		31	5
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	7	2		14	2
心	7	知力	9			16 + 2	3
		精神力	6	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	8		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		
アーティザン	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
魔器習熟A	AG43p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
モラル		
ヴォーパルウェポン		
威力増強		
C値増強		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	15	14	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	カタライズクローク				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー			合計値	15
					7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
爪 ＡＣ２　威力増強、Ｃ値増強	1H拳	5	4	2d+ 19	8	13	26										
ストライク・フェザー			2	2d+ 17	9	14	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	黒曜のサークレット	防護点+2 最大HP+10 生命抵抗+1
耳	うさぴ	
顔	ひらめき眼鏡	
首	背水のネックレス	
背中	勇者の証（技）	
右手	グレンダールの火炎拳	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ショートジャンプブーツ	
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手		
	アルケミーキット	

その他メモ

両親に愛されてごくごく普通に育ったリカントだったが、ある時冒険に誘われた先で罠に引っかかり記憶とか常識とか諸々を失った。
名前も当然なんもねえ！
ガメルの使い方とかそのあたりも全部忘れた
もともとは心優しい性格だったようだが記憶やら何やらを失ったことがきっかけで凶暴化。
帰巣本能などなく、そのままあてどなくさまよい始める。
基本的にがさつ、強い相手を求めて徘徊するなどの行動に関しては一貫している。
とにかく戦いたいがために冒険者としての活動を続けている。それ以外はすべてニの次。
本能のままに動いている。

黒曜のサークレット

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：名前はまだない

プレイヤー名：

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
【冒険者道具類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
運命Ｍシェル	○□□○□□
悪寒のウィッグ	○□□○□□
ショートジャンプブーツ	○□□○□□
【草とかポーション類】	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
トラキラの水薬x2	○□□○□□
振り直しの結晶	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
赤Ａx5	○□□○□□
【魔符】	○□□○□□
魔符＋１x4	○□□○□□
魔符＋２x2	○□□○□□
【魔晶石】	○□□○□□
魔晶石３点x10	○□□○□□
【才牙】	○□□○□□
エンハンスナックル互換	○□□○□□
Ａランク化	○□□○□□
Ａランク化の1点強化（威力＋５）	○□□○□□
威力+5（Ⅱ）	○□□○□□
威力＋５（Ⅲ）	○□□○□□
Ｃ値ー１（Ⅰ）	○□□○□□
命中＋１（Ⅰ）	○□□○□□
命中＋１（Ⅱ）	○□□○□□
任意能力値＋６（Ⅰ）	○□□○□□

所持金 23098 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0