

キャラクター名  プレイヤー名

モモ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	15	7	12	7
ボーナス	2	3	2	5	2	4	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	5	2	7	3	5	2

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	5	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			5	0	2	3	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 6

最大重量: 7

所持金: 17

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。種別: ポーションのアイテムの効果に+1D。								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 以下のアイテムを作成、装備する。種別: 打撃/錬金術 レベル: 1 重量: 0 命中修正: +-0 攻撃力: + [【器用】+SL*2]								
マグニフィケーション	1	6	Xジャーアクション	至近	範囲 (選択)	錬金術	-	
効果: 携帯している【種別: ポーション】のアイテムを対象に使用 (自分は対象にできない)。相手がその効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を試みることができる。回避判定に成功した場合、その効果を受けない。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを3D+CL*3点回復 クリティカル: ダイスロール増加								
インボーク	1	6	Xジャーアクション	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う回避判定に+1D (シーン終了まで持続) クリティカル: コスト0								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 打撃武器の命中判定に+1D。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1D。								
ファーストエイド	1	-	Xジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能のときに有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みになる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある小国のお転婆姫。見聞を広めて立派な女王になるため、従者を連れて旅に出た。自分の足で稼いだお金でなければ意味がないと国からの援助は断っており、日々新しい価値観との遭遇に右往左往している。小さい頃に大怪我をしたことがあり、大ダメージを負うのには恐怖感が強い。