キャラクター名: "鉄軌卿"マックノート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]
生まれ	魔動機師	性別	
		年齢	500(推定)
冒険者Lv	10	経歴	
経験点	1000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	4		23	3
		敏捷度	8	5		22	3
体	9	筋力	6	6		21	3
		生命力	6	4		19	3
心	12	知力	11	3		26 + 2	4
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
プリースト/ストラストフォード	10		
マギテック	9		
スカウト	5		
ライダー	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 10	10	19											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
銀の弾丸x48	○□□□○□□

所持金 14600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	7	49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 14	83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			
魔動機術	9	14			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	フローティングスフィア大	
右手	増強の腕輪	
腰	バレットポーチ	24発まで収納可能
足	バレットポーチ	24発まで収納可能
その他		

	装備品	説明
左手	浄化の聖印	

その他メモ

ケルディオン大陸に鉄道を引いた偉大なる人物である。
魔動機文明時代にケルディオン大陸に行き文明を伝えたとされているが、正確な出自は不明
だが、鉄道が走っているのはこの人の実力である。

統治者による意思決定機関「エクトラプラネット」の代表である。
東の果てにある永年聖光帝国の王である。

意外なコネがあり、北東の国の"鉄狂"とは友人同士の間柄

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟