

キャラクター名  
ドールの頂点A

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
死去	P62-34
図書館	P63-51

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	7	9
変異	0	9	9
改造	2	7	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身の与えるダメージにのみ使用可。ダメージ+2。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。次カウントまで全攻撃マニューバのタイミングが「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバ使用時、自身以外「ラビッド」「ジャッジ」使用不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2 <日本刀と要検討>
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4+攻撃判定目[+1]
腕		本		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定目[+1]
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		熊撃ち銃		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒