

キャラクター名

プレイヤー名

アプリコット

ポジション	アリス	享年	12歳
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	30

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	鎖	
		ひとりぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネモフィラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ライム	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも
頭		チョーカー		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		時計仕掛け		オート			
		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
		少女		ラピッド	0	0	対話判定を行う
		屍人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
		死に続け		ラピッド	0	自身	