

キャラクター名	プレイヤー名
コツエ	

種族	人間	種族特徴	暗視・武装の本懐		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	人間の剣士に愛用された		
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
		器用度	7	3		20	2	3	フェンサー	7		
		敏捷度	7	3		20		3	スカウト	5		
		筋力	7	3		17	2	3	セージ	5		
体	7	生命力	7	2		16		2	アルケミスト	2		
		知力	7	1		12		2				
心	4	精神力	7	1		12		2				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
鋭い目	2120p	p
必殺攻撃	1-288p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
変幻自在	1-282p	p
頑強	1-279p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク					筋力					回避力					防護点				
	ファイター	0				10					10					5								
	グラップラー	0																						
	フェンサー	7	10	10	10											1								
シューター	0														10					6				

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クトネシリカ		2H		1	2d+ 12	8	12	20										
本体武器/ランクSS/用法2H/必勝13/威力40/C値9/追加D+1/装精の武器:全属性/専用化					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
キュアポーションx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
武器の手入れ代総額	○□□○□□

所持金	6800	預金・借金	
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 10	6	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

—その他メモ

<種族:付喪神>
大事に使われ長き時を経て魂を得た武具が人の体を持った存在。
外見は他の種族と見分けることはできず、基本的にその正体を隠している。
その外見は自分を最も大事にしてくれた持ち主の種族と同じになる。
本体は武器であったり防具であったりするため、常に本体となる物を装備している。
何らかの理由で本体装備が体から離された場合、体は消滅する。
その場合、本体装備に誰も触れていない状態であれば好きなタイミングで体を作り直せる。
本体となっている武具が壊れない限り生き続け、壊れた時無条件で死を迎え、蘇生を行うこともできない。
自身が道具であるため、道具を大切にすることを好み、そうでない者を嫌う。
過去の持ち主が特定の流派に属していた場合、条件を満たせば覚えていた流派秘伝の技を扱うこともできる。
体を得ているとはいえ本体は武器なのでエンハンサー技能を覚えることができない。

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉒
	○□□□㉙
	○□□□㉞
	○□□□㉟