キャラクター名

メアリー・F・シュタイン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
仮面	
飢え	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	バトルパートで「奈落」に居る際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		ジャッジ		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、更に移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エナジーチューブ		オート		自身	2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい。但し、1回の判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効