

キャラクター名  
時雨 砂世

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校3年生
オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	37 %
出自	天涯孤独	経験	-	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	25
感覚	4	0	0	7		11	(非装備時)	25
精神	3	0	0			3	戦闘移動	30
社会	1	0	0			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	8	3	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃	射撃	11r+11		3		
	射撃	13r+11		25+1D		0%
	射撃	14r+11		25+1D		60%
	射撃	15r+11		25+1D		80%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
廻る砂時計	
サイドリール	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 廻る砂時計	P 尽力	N 脅威		
ホーロク	P 幸福感	N 無関心		
涼木 二葉	P 信頼	N 無関心		
アギー・ドリー	P 信頼	N 無関心		
終音 マモリ	P 信頼	N 無関心		
レトログレイド	P 庇護	N 無関心		
メリディアン	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
小さな塵	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力を+[LV×2]							
スピットファイア	5	3	Xジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[LV×3]/判定ゲージ-2個							
瞬速の刃	3	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ゲージを+[LV+1]							
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV							
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃力を+[LV×5]/1シリア3回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象の判定を失敗に。1シリア1回							
天使の絵の具	1	-	Xジャー	視界	選択	自動	-	
効果:	戦闘演出に使用							
真昼の星	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	望遠鏡のような視覚を得る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN本部所属。任務優先のため休む日もあるが、学校には出来るだけ通うようにしている。

能力を持つという点を除いて、傍から見ればどこにでも居るような普通の女の子である。明るく元気で、基本的に誰にでも優しい。マイナスな発言はあまりしない。

戦闘スタイル  
自分を囲む様に秒針(武器)を作成。それを一発ずつ敵に打ち込んでいく。  
ダメージを与えた時には敵を囲むように時計のエフェクト(天使の絵の具)が出現する。  
戦闘不能になるまでそのエフェクトは出現したまま。戦闘不能時にはその時計は砕け散る。