

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	花魁
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	成り上がり	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	幕府	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	3r+4		LV+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 老中	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 判定のクリティカル値-LV。下限値7								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー			-		
効果: 射撃武器を作成し装備する。								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー			感覚		
効果: 判定のダイス+LV個。メインプロセス後HP-3する。								
灼熱の岩	3	3	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃直+LVx3。戦闘移動、全力移動、離脱時使用不可。								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+LVx4。判定D-2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ミドル戦闘。  
 マイナーでハンドレッドガンズを使用。メジャーアクションで射撃+氷神の悲しみ+灼熱の岩+コンセントレイトを使用。  
 命中(7d+侵蝕率ボーナス)+4、C値7、攻撃力14。メインプロセス後HP-3。  
 クライマックス  
 マイナーでハンドレッドガンズを使用。メジャーアクションで射撃+氷神の悲しみ+灼熱の岩+コンセントレイト+クロスバーストを使用。  
 命中(6d+侵蝕率ボーナス)+4、C値7、攻撃力34。メインプロセス後HP-3。