

キャラクター名
"地の創造主(アース・ヴィシュヌ)"

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	殺戮		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	330
肉体	0	0	1			1	行動値	17
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	17
精神	2	1	0		5	8	戦闘移動	22
社会	4	0	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	15		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
地創の念操 破の型	RC	22r+15	-5	78		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
《破壊者-デイヴスター-》	P	N		
E《ファイトクラブ》	P	N		
E《囚人の鳥籠》	P	N		
E《超越活性》	P	N		
E《超越活性》	P	N		
E《超越活性》	P	N		
E《悪意の伝染》	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10		常時					
効果: HP+[LV*30]								
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果: 再行動。シナリオLV回								
力場の形成	10		セットアップ					
効果: 攻撃力+[LV*2]								
得意領域	8		セットアップ					
効果: <RC>ダイス+LV個								
絶対の空間	6		マイナー					
効果: ダイス+LV個								
コンセントレイト: オルクス	3		メジャー					
効果: C-LV								
大地の加護	8		メジャー					
効果: 攻撃力+[LV*2]								
縛鎖の空間	6		メジャー					
効果: 命中で、重圧、放心。シナリオLV回								
要の陣形	6		メジャー					
効果: 3体に変更。シナリオLV回								
完全なる世界	8		メジャー				100%	
効果: ダイス+[LV+1]個、攻撃力+[LV*3]								
塞がれた世界	6		メジャー					
効果: 攻撃力+[LV*3]。単体以外。								
高速再生	5		クリンナップ					
効果: HPを[LV*10]点回復。シーン3回								
蘇生復活	★		オート					
効果: 重圧中でも可能。HP1点で戦闘不能、死亡から回復。シナリオ1回								

--	--	--	--	--

