キャラクター名
アサガミ　サクラ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	魔術師			**目標**	贖罪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	13	8	8	9
ボーナス	3	3	2	4	2	2	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	4	2	6	4	3	3

HP	30
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	3	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	2	0	3	6	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：　0		
最大重量：　9	所持金：　300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：魔術判定に＋１Ｄ								
マジックブラスト	1	3	ムーヴ		自身	自動		
効果：魔法攻撃の対象を＋SL×２体に変更								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔法攻撃を行う。ダメージ３Ｄ、対象はリアクションを行えない。								
ダークネスキャスター	1		パッシヴ		自身			
効果：闇属性の魔法ダメージにSL*3								
マジックノウリッジ	1							
効果：魔術について知っているかどうかの知識判定に＋１Ｄ								
モンスターロア	1							
効果：敵識別の知識判定に＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

世界を救うという高尚な願いを叶える為、アースランに居たマキリは自らの寿命を案じ東方へ自らの寿命を伸ばすために移住。次第に長く生きることのみが目的となっていき、妄執に囚われた妖怪へと変貌する。
移住後、アースランの力により名門の武将として知られたマキリ。

他方、第一子のみをカンナギとして國の巫女とする名門のカミサト家では跡継ぎの娘が二人生まれてしまった。両名とも巫女としての実力は高く、その才能を案じた父トキオミにより、妹の桜はその当時公明な武将となっていたマキリへと養子へ出される。
マキリからすればどのような力があろうとも人間は自らの魂の受け皿でしかなく、子孫より強力な力を持つ桜を自らの入れ物にするため調整を開始（この時点で桜のクラスはルイネーターになる）
入れ換えの儀の日、義理の叔父、そして義理の兄が捨て身で桜を庇い、そして冒険最初の町へたどり着く