

キャラクター名
アイフ・ンニ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女の子	年齢	とても若い
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	140		大けがをしたことがある 商売を手伝ったことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			19	3
体	0	敏捷度	7			19 + 1	3
		筋力	6			6	1
心	13	生命力	13	1		14	2
		知力	5	1		19 + 1	3
		精神力	18	2		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
セージ	3		
バード	4		

戦闘特技		説明	備考
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
終律：夏の生命	
終律：春の強風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 43 /合計 43	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロースアーマ		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート	2H			2d+ 0		0											
功奏値を-1する																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者証	○□□○□□
	○□□○□□
ペット：鳥	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6095 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 9	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗
設定	チェック
お胸は大きめ	○□□□⑤
自分の年齢も身長も体重も把握してない	○□□□⑩
記憶を失っており、拾ってくれた人のために商売の手伝いに歌を奏でたり歌ったり	○□□□⑮
記憶を失ってもグラスランナーらしく好奇心旺盛で、冒険者になった	○□□□㉔
何処かで覚えている無駄な知識が今の彼女の唯一の手掛かり	○□□□㉙
なぜか唐突に現れる	○□□□㉚
「これは何？」	○□□□㉛