キャラクター名
エンディミオン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転　穢れの体。		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	12			18	3
体	12	筋力	12			24	4
		生命力	12			24	4
心	12	知力	12			24	4
		精神力	12	5		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/呪い神アヌビス	5		
セージ	1		

戦闘特技			
バイオレントキャスト	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	呪いのローブ		4		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
穢れの杖 k15+2 周囲の穢れを吸収する。穢れ+2	1H	4		2d+ 8	-1	3											
収束する呪いの剣 k30+追加D-2+相手に付与する穢れの値*3　こめられる穢れは最大2まで。 穢れを込めた数だけ命中+1アップ	1H	4		2d+ 8	-1	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -800 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 呪印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

穢れの体
穢れを自由自在に操る体放出することも吸収することも可能。
周囲の穢れを吸い取ることができる。
放出は主に魔法。だが穢れをためれる点数は決まっている。
他にも剣に呪いをまとわせることで放出することも可能。
持ってる杖は相手の穢れを抜き取ることができる。
そして呪術を使用できる。
特性として穢れを8までため込むことができる。
もし八以上ためようとすると穢れを追い出す時間として18R動けなくなる。

魔法実験により穢れを吸収できるようになってしまった魔術師。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟