

キャラクター名 アーセア・オムニウム・アルケニア プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | サロゲート | Lv.1: | サロゲート | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 16 | 18 | 12 | 18 | 10 | 6 | 9 |
| ボーナス | 5 | 6 | 4 | 6 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | 1 | | 1 | | | |
| 能力値 | 5 | 8 | 4 | 8 | 4 | 4 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 62 |
| MP | 72 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 女神の焰 | | | 12 | | | | | |
| 左手 | 精霊剣:火 | | | 13 | | | | | |
| 頭部 | スピリットヘルムS1 | | | | -1 | 8 | | | -1 |
| 胴部 | アーキバスアーマーS3 | | | | -1 | 11 | | | -2 |
| 補助 | スピリットマント | | | | | 4 | | | |
| 装身具 | スピリットリング | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 4 | 8 | 10 |
| スキル | (アポスルフレイルム)、(F:グランアイ)、(アーマーアダプト)、(ゴッドスブレス) | | | 22 | | | | 1 | 5 |
| その他 | リンク効果、柄 | | | 6 | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 40 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 41 | 2 | 23 | 4 | 9 | 12 |
| 総計(両) | | | 8 | 53 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 1
 最大重量: 18
 所持金: 500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|--------|----|----|----|----|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| フィジカルエンチャント | 2 | - | メジャー | - | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スタイル:イグニス | 5 | 6 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | セットアップ。<火>属性の魔法ダメージに+[SLx3]する。ラウンド終了まで。コスト6 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アポスル:フレイルム | 3 | | | | | | | |
| 効果: | <火>ダメージ+[SLx3] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファランクススタイル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | [器用]取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。{(イクイップリミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。} | | | | | | | |
| ファランクスクラッシュ | 1 | | ムーブ | | | | | |
| 効果: | :装備している「装備部位:頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[「ファランクススタイル」で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| アーマーアダプト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | ダメージ+[SLx3] | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エレメントウェポン | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

1:コンセントレイション、フィジカルエンチャント2 アポスル:フレイルム1、スタイル:イグニス1
 2d+40+15+8=73
 2d+41+15+8=74

