キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	技術畑	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ピュア	
効果 :あなたが常勝不敗の指揮官たる資質を持つことをあらわす。対象がラウンド内に行う攻撃の攻撃力を＋［LV×4］する。自身を対象にできない。1シーンに1回まで。								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	ー	
効果： 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスをLV＋2個する。自身を対象にできない。								
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果： 直感によって、過程を飛ばして成功に辿り着く。GMに対して質問できる。1シナリオLV回まで。								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	ー	
効果 :的確な助言で対象の行動をより正確なものにする。次に対象が行うメジャーアクションのC値を－1（下限6）し、判定のダイスを＋LV個する。								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 仲間を勝利へと導く。対象が判定を行った直後に使用する。判定の達成値を＋［LV×3］する。1ラウンド1回まで。								
インタラプト	1		オート					
効果：								
ドクタードリトル	★							
効果：								
写真記憶	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								