キャラクター名
死神の瞳

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動成功	ー	
効果： ラウンドの間、対象の行動値をー［LV×3］。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100	
効果： 対象の判定は失敗する。判定を行わない（自動成功）ものには使用不可。								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	ー	
効果 :対象が次に受ける攻撃のダメージを＋［LV+2］Dする。これを組み合わせた攻撃でダメージは与えられない。効果はシーンが終了するか、効果が適用されるまで持続。								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	ー	
効果 :これを組み合わせた攻撃が命中した場合、シーンの間、対象の行動値は0になる。これを組み合わせた攻撃でダメージは与えられない。								
因果歪曲	2	3	メジャー	ー	範囲（選択）	ー	ー	
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更。同一エンゲージのキャラを対象にできない。								
ディメンジョンゲート	★							
効果： 地球の裏側まで行ける								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								