

キャラクター名 エンディミオン	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 穢れの体。			
生まれ	魔術師	性別		年齢		
冒険者Lv	6	経歴				
経験点	0					

技 6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	器用度	12			18	3		フェンサー		6
	敏捷度	12			18	3		プリースト/呪い神アヌビス		6
	筋力	12			24	4				
体 12	筋力	12			24	4				
	生命力	12			24	4				
心 12	知力	12			24	4				
	精神力	12	5		29	4				

戦闘特技		
バイオレントキャスト	1-288p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	10
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 呪いのローブ		4		
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	9 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
穢れの杖	1H	4		2d+ 9	-1	4											
収束する呪いの剣	1H	4		2d+ 9	-1	8											

一般装備品	(消費チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	-800	預金・借金		G											G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	0	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	47

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	呪印

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
穢れの体 穢れを自由自在に操る体放出することも吸収することも可能。 周囲の穢れを吸い取ることができる。 放出は主に魔法。だが穢れをためれる点数は決まっている。 他にも剣に呪いをまとわせることで放出することも可能。 持っている杖は相手の穢れを抜き取ることができる。 そして呪術を使用できる。 特性として穢れを8までため込むことができる。 もし八以上ためようとすると穢れを追い出す時間として18R動けなくなる。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□㉚
魔法実験により穢れを吸収できるようになってしまった魔術師。	