キャラクター名

うわずりシュミット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
海岸	すずしい
対抗	ゆるさん

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フロイライン	執着	3	①②③④⑤	
ブルイユ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0〜3	アクション以外のマニューバ１つを打消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃判定のコスト-1、出目-1
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を全て打消す
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発 全体攻撃
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時に再生
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	ラピッドでアクションを１つ使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの