キャラクター名

和守安乃（かずもり・やすの）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	この上なく幸せな思い出。今はもうないけど、確かにあった。
動く死体	目の前で亡くなった大事な誰かが、動いて、僕に襲いかかってきて――
日常	皆で笑い合って、遊んだ。幸せで楽しい、いつかの記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
宝物：人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶯囀翔	信頼	2	①②③④⑤	
淡野紫苑	保護	2	①②③④⑤	
蔵六貞宗	憧憬	3	①②③④⑤	
リント（貴族趣味）	保護	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効参	自身	ダメージ+2。自身で与えたダメージのみ可、任意の未練に狂気点+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバを再使用可能（ラピッド、ジャッジ、ダメージのみ対象）
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内エネミー全てに転倒付与
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃を成功させた際、敵の残りパーツが判定値-5以下であれば対象は完全解体となる
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定で出目＋1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、判定出目とダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		人形		オート			自分らしくもないデコられた人形