キャラクター名
アッシュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	目標としている人がいる。		
経験点	1623		大きな挫折をしたことがある。		
			魔物に襲われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	8	3		18 + 1	3
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	3	3		21	3
心	8	知力	9	2		19	3
		精神力	5	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	赤いバンダナ	頭の角を隠す用
耳		
顔		
首		
背中	スマルティエの怪力の腕輪	
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	宝石ケース	

装備品		説明
左手		

その他メモ

本名：アッシュ・クレセント
冒険に出た理由：故郷にいられなくなって
一般技能：大工4、高所作業員3、兵士3

「アッシュ・クレセントだ。アッシュって呼んでくれ」
「あの人の背中にたどり着くまで・・・俺は止まれねえ!!」
「GUUURAAAAH！！！ 俺はまだ満たされねぇぞ！！！」
「泥船に乗ったつもりで期待しやがれ！」

エルフ生まれのナイトメアの傭兵。
とあるエルフの集落で生まれるが、出生時に母親が死亡したため「呪われた子」として忌み嫌われてきた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アッシュ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
妖精使いの宝石（レベル3〜4用）x6	○□□○□□
バンダナ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
しっかりとした防寒着	○□□○□□
キャンプ用品一式	○□□○□□
テント（2人用）	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
赤いバンダナ	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
月光の護符+2	○□□○□□

所持金 4142 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク《ダガー級》	20

名誉点 所持 52 /合計 72