

キャラクター名 プロフェッサー(コードネーム) プレイヤー名

シンドローム	ノイマン	ワークス	教授	カヴァー	数学教授&BARマスター
	ブラックドッグ			年齢	50歳前後(アラフィフ)
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28	
肉体	2	0	0			2		行動値	6
感覚	1	0	0			1		(非装備時)	6
精神	4	0	0			4		戦闘移動	11
社会	1	1	0			2		全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【ライヘンバッハ】	射撃	1r+4		10		同ダメージ不可 オヴァーロードダメージに1倍以上ダメージを与えた場合はその中何れかを行うあらゆる判定ダイスを-3回する。
リニアキャノン	射撃	1r+2		8		この攻撃に対してのドッジ判定ダイス-2個
		0				
メジャー100%固定	射撃	9r+4		34		(コントロールノット)+(コンバットシステム)+(コンセ/ノイマン)+(マルチウェポン)+(ヴァリアブルウェポン)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
リニアキャノン×3		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>(ライヘンバッハ) 秘密兵器(トイボックス)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>滝</td> <td>P 深淵の叫び、息と叫び</td> <td>N もう懸想したくないねえ。</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>シャープロック・ホームズ</td> <td>P いい意味でライバルだね</td> <td>N 結局誰かが勝つのかよ</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	(ライヘンバッハ) 秘密兵器(トイボックス)	P	N			滝	P 深淵の叫び、息と叫び	N もう懸想したくないねえ。			シャープロック・ホームズ	P いい意味でライバルだね	N 結局誰かが勝つのかよ				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
(ライヘンバッハ) 秘密兵器(トイボックス)	P					N																																												
滝	P 深淵の叫び、息と叫び					N もう懸想したくないねえ。																																												
シャープロック・ホームズ	P いい意味でライバルだね					N 結局誰かが勝つのかよ																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
ウェポンケース																																																		
バイク(棺)																																																		
最大財産P:	6	残り財産P:	0																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv (下限値7)								
戦術	1	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象がこのR中に行うメジャーアクションのダイスを+[Lv個]する。自身対象不可								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション			対決		
効果: <射撃>選択 これと組み合わせた判定を+[Lv+1]個する								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: <射撃>選択 組み合わせたエフェクトを【精神】代用判定								
零距离射撃	2	2	メジャー	至近		対決		
効果: 同エンゲージ不可→可能にする。射程を強制的に至近に変更する。組み合わせた射撃攻撃のダイスを+[Lv個]する。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 同技能で扱う武器を組み合わせられる。装備している2つの武器の攻撃力を合計する。								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 《マルチウェポン》同時使用。武器の1つを選択。選択したものと同種武器をLv個選択し、最初に選択した武器の方に攻撃力の合計を+する。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80%↑	
効果: 自分が相手に単体攻撃の対象に選ばれたときに使用。リアクションとして攻撃する。「メジャーアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。対決に勝利した側の攻撃が命中する。未行動時のみ使用でき、(カウンター)使用時行動済みとなる。1シナリオ[Lv回]								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80%↑	
効果: これと組み合わせた攻撃に対して相手はガード不可、装甲値無視。1シナリオ[Lv回]								
ハードワイヤード	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 専用アイテムからLv個選択し常備化。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+4								
完全演技	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 完璧に演技する。								
暗号解読	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: どんな暗号でも解読できる。								
写真記憶	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 瞬間記憶能力								

エネミーデータ使用時 侵蝕率固定100% 120%

