キャラクター名: ニェクトゥルー・エノ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	1
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13		13	30	5
		敏捷度	2		-6	0	0
体	7	筋力	12		11	30 + 2	5
		生命力	6		6	19	3
心	9	知力	6		7	22 + 2	4
		精神力	18		7	34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	エンハンサー	6
コンジャラー	2	アルケミスト	2
プリースト/キルヒア	12		
フェアリーテイマー	1		
マギテック	1		
セージ	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
武器の達人	3-212 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ワイドウィング	
ジャイアントアーム	
インスタントウェポン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
鎧の専用化	

名誉点 所持 1300 /合計 1300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	10	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔力+2、ラウンド終了時に自身に2MPの確定ダメージ	2H	8	1	2d+ 16	10	21	38										
魔剣ドゥーペイ Sランク以下、魔法の武器以外の性能をコピーしてこの魔剣の基礎性能とする				2d+ 0		0											
↑のアビス強化分 命中、急所強化、デメリット・つきまとう、定まらない アビス消費計12			+1	2d+ 1	-1	0											

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 45160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
2 m	2 m	6 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	12	16			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭	聖印	
耳	石人の耳飾り	
顔	マギスフィア(小)	
首	熊の爪	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケースの脚絆	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟