

キャラクター名
レイナ・ミラー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
オプション			年齢	25	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	35	%
出自	姉妹	経験	大勝利	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	5r+26	0	11		射撃攻撃の達成値+10,エフェクトによるダイスペナリティを受けない命中しなかった場合は暴走

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
サイドリール	
コネ:UGN幹部	
ブレイクバレット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
テレーズブルム	P 信頼	N 劣等感		
姉妹	P 慈愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
武芸の達人	3		常時					
効果:	射撃:達成値Lv*3 暴走時無効							
小さな塵	2	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻+Lv*2							
バレットワルツ	2	3	メジャー/リアクション	武器		対決	リミット	
効果:	零距离射撃:攻+Lv3							
フェイタルヒット	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	ダメージ時にダメージ+LvDする ラウンド1回							
イエーガーマイスター	3	4	メジャー		単体	対決	80	
効果:	シンドローム:攻+Lv*4 ドッチダイス-3個							
零距离射撃	3	2	メジャー	至近		対決		
効果:	射撃:ダイスLv個							
飢えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	アージ	
効果:	メインプロセス直後:未行動となる、ラウンド-5個							
インスピレーション	1	2	メジャー					
効果:	GMに直接質問できる							
天使の外套	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

U市支部長
元々はアメリカのカリフォルニア支部のトップエージェントの一人
その活躍で「灰色の亡霊」とFHに恐れられていた。
その実力を買われ、テレーズの推薦によりU市の支部長に就任した。
自らを最強を自負している変わり者。そのため、友人が少なく、好きあらは友達を作りたがっている
基本、想定外の事態に弱く、よくおろおろしているがいざ戦闘が始まると人が変わったかのように冷静になる。
戦闘では弓を使用したスタイルで戦闘を行う。その技量は百発百中である。

極寒都市
U市を襲った異常気象を止めるべく、横臥閻魔、●●●●●と共に事態の收拾に向かった
雪女とそれを守る觸手武者を何とか撃破することで無事U市の日常を取り戻すことに成功する
しかし、雪女を看取ったあとの記憶が曖昧で気づけば横臥閻魔と共に支部員に救助されていた
病院の一室に残された雪女の伝承の本。
あれは一体だれが借りたのか、そしてとても大切なモノを忘れてしまった気がする……