

キャラクター名  
須藤 克也

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	20		性別	男
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー/100%固定		4r	1	10		《完全獣化》+《破壊の爪》or+《ハンティングスタイル》
		0				
メジャー/100%固定	白兵	16r+1	1	10		《コンセ》+《鮮血の一撃》HP-2点失う
メジャー範囲/100%固定	白兵	16r+1	1	10		2発《コンセ》+《鮮血の一撃》+《血の宴》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱も可。封鎖の影響を受けない。1シーン [Lv回]								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間【肉体】判定ダイスを+ [Lv+2] する。素手以外使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更/攻撃力:+ [Lv+8] G値:1								
殺意の壁	3	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 自分が白兵攻撃の対象になった時に使用。そのメインプロセス中対象の白兵攻撃威力を- [Lv×3] 1R1回								
血の宴	1	3	メジャー	範囲(指定)	対決	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃を範囲(指定)に変更。1シナリオ [Lv回]								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃ダイスを+ [Lv+1] 個。メインプロセス終了時HPを-2点失う。								
加速する時	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。行動済みならず、済でも使用可。1R1回、1シナリオ [Lv回] 他のエフェクトと組み合わせられない。侵蝕率の影響を受けない								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーンから退場できる。1シナリオ1回								
瞬間退場2	1	-	オート	単体	自身	自動	-	
効果: 《瞬間退場》と同時使用。対象を選び同時に退場する。								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+ [Lv×30] 侵蝕率の影響を受けない								
高速再生	2	-	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HPを+ [Lv×10] 回復する。1シーン3回まで使用可								
	★							
効果:								

不完全な鱗棘の喰種。  
何者かから人工棘包と呼ばれる赤いキューブをもらい、それを自らの身体に埋め込むことで適合しようとしたが失敗しジャム化する。

再生能力が低い。  
侵蝕率100%固定。