キャラクター名: ブレイヴ・アータニエ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	体に傷跡がある→蛮族達につけられた体と角の切り傷 家族に異種族がいる→コボルドの「ミミ」 大切な約束をした事がある→?死に際の母さんが言った「この先…どんな事があっても…強く生きるのよ」		
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	1		21	3
		敏捷度	6			18	3
体	12	筋力	3	1		16 + 2	3
		生命力	6			18	3
心	6	知力	11			17	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾊｰﾌﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付)	ナイトメアの特徴である角を隠す
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

大まかな経歴

僕は、ディザ南部の森の川のそばで人間の父さんと母さん、それとコボルドの「ミミ」の4人で暮らしていました
元々はディザに住んでいたらしいのですが、生まれて来た僕がナイトメアだった事もあり、人目の届かない森で暮らす事になったそうです

ミミは、父さんが森で行き倒れているのを助けたそうです
彼女は助けてくれたお礼にと父さんや母さんの手伝い、生まれて間もない僕の面倒を見てくれたそうです
コボルドであるミミは物心ついた時からずっといたので、彼女が蛮族の一種だと知って正直困惑しましたが、僕の大切な家族には違いありません
ただ、少し困った事もあって、顔が中立的で母さん似だった僕に「ブレちゃんならきっと似合うよ！素質あるもん！」と訳の分からない事を言って女の子の服を着せようとするんです・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟