キャラクター名: ネギ＝スプリングフィールド

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	9	経歴	毒を飲んだ		
経験点	-4670		蛮族と間違えられた		
			自殺を試みた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	14		26 + 2	4
		敏捷度	6	2		14	2
体	13	筋力	9	9		31	5
		生命力	15	6		34	5
心	6	知力	5	14		25 + 2	4
		精神力	7	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9	アルケミスト	2
プリースト/シーン	8		
スカウト	5		
レンジャー	5		
セージ	5		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	11	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 12	10	15	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 14	10	15	1										
尻尾 グラップラー専用、キック強化	1H#	1	1	2d+ 14	12	15	11										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 14	10	15	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	15	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 13	12	15	0										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔力撃強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
テイルスイング	2125 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔もち1
耳		
顔		
首	渦巻き鉱のお守り	当てると＋１ダメ
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

親父が傭兵だったため自然な流れで傭兵になると思ってた。しかし城に近づいたところで蛮族と間違われて追われてしまった。今まで戦闘の修行しかしてなかったため「あ、詰んだ」と思い毒を飲んで自殺しようと試みた。そこを途中で近所の教会の神父に助けられその教会で働かせてもらえるようになった。その神父に勉強も教えてもらい戦闘以外のこともできるようになってきたところで教会が火事になり出るしかなくなったため他で食っていくしかない…。そんなこんなで冒険者の店に行ってみることにした。

『ルーキー』

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネギ＝スプリングフィールド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト３技能書	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
非常食	○□□○□□
	○□□○□□
ヒリポx5	○□□○□□
	○□□○□□
生活費x14	○□□○□□
	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト４技能書	○□□○□□
スカウト７	○□□○□□
セージ6	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3x15	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト5	○□□○□□
能力増強の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト3	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト技能書5	○□□○□□
	○□□○□□
カード赤Ax5	○□□○□□
カード緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□