

キャラクター名
クライネ・ナハトムジーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	10	敏捷度	10			17	2
		筋力	9	4		23	3
心	4	生命力	10	4		24	4
		知力	3			7	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
レンジャー	5		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
かばう	1B36 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	8
盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1000860 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	12	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 3	2d+ 9	2d+ 7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---