キャラクター名
狐火ウィル(きつねび･うぃる)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	幽霊隊員
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	40 %
出自	天涯孤独	経験	汚れ仕事	邂逅	黒須左京

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無機塵の狐	ＲＣ	2		3		侵蝕3 60%以上でないと攻撃不可
-ダストプラズマ-	ＲＣ	3r		3		侵蝕1
螺旋構造の炎	ＲＣ	8r+2	100%	29		侵蝕7
-マクドゥーガル-	ＲＣ	11r	100%	29		侵蝕3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	
愚者の安らぎ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P LM63	N		
"処分"したチルドレン	P 同情	N 悔悟		
ハッちゃん[タイタス]	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赤色の従者	1	5	メジャー		自身			
効果： 従者を作る　HP15(20)　本体のダイス-3								
血の絆	2	3	メジャー		自身			
効果： 従者がシナリオ終了時まで持続　シナリオ2(3)回								
声なきものども	2	(+7)	常時					
効果： 従者の最大数+2								
愚者の兵装	4	(+4)	常時				従者	
効果： 従者は専用アイテム4つ常備化								
コンセ:サラ	2	2	メジャー	-	-	シンドロ		
効果： C-2(3)下限7								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	<RC>		
効果： 射撃　攻撃力+3(4)								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	＜RC＞	100%	
効果： 射撃　攻撃力+20								
炎陣	1	2	オート		自身			
効果： カバーリング								
戦闘用人格	★						100%	
効果： 判定ダイス+5,攻撃力+5　バックトラックダイス-1								
熱感知知覚	★		{RC)		自身	メジャー		
効果： 熱でものを見る　体温の変化で感情や体調の変化も読み取れる								
炎の理	★		(RC)			メジャー		
効果： 炎をつくり出す								
効果：								
効果：								

★戦闘メモ
・レベル調整
《血の絆2》《声なきものども2》セットで上下。数が変わる。現状、最大3体。
《愚者の兵装4》下げると侵蝕が上がる。
《焦熱の弾丸1》なけなしのミドル戦闘用。オミットしてよいなら↓を積む。
《赤河の従僕0》従者の能力値が上がる。1につき行動値+3,攻撃ダイス+1。
従者の能力値は3/3/3/3。HP15(20),行動値9,技能はDロイス『精鋭』を適用して、<RC>5となる。

クライマックス戦闘までに100%を超えて(というかまず超える)、従者を3体出しておく。
初手シーンや範囲に対しては、《炎陣》+行動放棄カバーなどで被害を抑える。
無事生きて手番が回ってきたら攻撃。マイナー空きなので、移動でエンゲージ離脱したり、誰かを庇える位置に移動する。
従者が尽きても最低限本体だけで戦えるので、ぶっちゃけ1回攻撃できたら他の人を庇って消費する予定。
何なら最初から全員カバーだけで死んでもよい。
全員殴れた場合と本体しか殴れない場合でダメージがかなりブレるので注意(だいたい40～160/R)。

・命中中央値　本体22、従者29
・火力期待値　24+命中(約3～4D)
・侵蝕
42(初期)+24(従者召喚*3)+10D(OP・ミドル6シーン・CL・衝動) = 約121%
ここから攻撃のたび本体+7,従者+3。炎陣1回につき+2。
殴りすぎても侵蝕がマッハなので、殴れても従者全体で2,3回ぐらいなんじゃないだろうか。