

キャラクター名
真狩 帆信

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17歳/26歳(享年ではない)
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
嫉妬	俺にはライバルと呼べる存在が居たはずだ、どんな奴だったかよく覚えていないが・・・とにかく、あいつだけには負けられねえ！
死去	親友が俺の元から離れていった。もし、もう一度会えるならば、戦いたいッ！
修行の記憶	師よ、俺は今お前を越える！
地獄	思い出したぜ・・・ッ！シン、待ってるよ・・・！

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミシェルド	独占	3 ①②③④⑤	
ニーア	憧憬	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		たいわ		アクション	4	0	対象の姉妹と互いに対話判定を行っても良い。(わんこサブリ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		精神統一		オート	なし	自身	アドベンチャーパートとエンドパートにて1回づつ使用してもよい。任意の未練から狂気点を1点減少させる。
ポジション		ゆるがめ魂		オート	なし	自身	狂気判定に対して出目+2する。バトルパートでターン終了時の狂気点の増加を受けない。
ポジション		秘孔		ジャッジ	2	0-1	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。自身には使用不可。
ポジション		体捌き		オート	なし	自身	自信を対象にするすべての攻撃判定-1。
ポジション		業怒		ダメージ	なし	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを追加で一つ獲得する。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		気合い		オート	1	自身	【無し相当】自身の肉弾攻撃でダメージが発生した場合に使用可能。ダメージに「この攻撃に対して防衛はすべて無効」の効果を与与する。
腕		剛の拳		アクション	3	0	【KOパンチ相当】肉弾攻撃4、攻撃判定に-1。
頭		マーシャルアーツ		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定に+1
胴		鋼の肉体		ダメージ	0	自身	【アーマースキン相当】防御1
頭		澄み渡る脳内		オート	なし	自身	【リフレックス相当】1
胴		ド根性		ダメージ	0	自身	【サイボーグ相当】防御2
腕		バスケット		オート	なし	自身	破壊で狂気点+1