キャラクター名
乾 康弘(いぬい やすひろ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ボディガード	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	犯罪者の子	経験	失恋	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	0	2		2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	5r-1	4	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
親	P	N		
朝凪 和弘	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングをする。							
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[LV×5]。							
氷雪の守護	7	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	自分が受ける予定のダメージを-(LV+1)D点する。ラウンド1回。							
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果：	「氷雪の守護」を範囲(選択)にする。							
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ガード不可、リアクション不可無効。シナリオ1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								