

キャラクター名
オルヴァー

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	9	経歴	森で生まれた長命種。エルフと仲がよく短命種と仲が悪い。元冒険者の助言から現在の技能を身に着けた。現在のパーティと出会うまで、各地を放浪していた。現在の5人と出会ってからはよくつるが行動を共にしている。特にリーダーには平時はからかい、戦時は尊敬するという矛盾した感情を持つ。		
経験点	1700				

技	10	器用度	5	1		能力値	16 + 2	ボーナス	3
		敏捷度	6	4		能力値	20	ボーナス	3
体	8	筋力	5	1		能力値	14 + 2	ボーナス	2
		生命力	13			能力値	21	ボーナス	3
心	11	知力	4			能力値	15	ボーナス	2
		精神力	6	1		能力値	18	ボーナス	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
テイルスイング	2-235p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	14	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 11	9	11	12											
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 13	11	11	10											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食14日分x2	○□□○□□
松明x3	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	7782	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 14	7	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングコート
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗
<生まれてから冒険者になるまで> メリアの長命種の生まれである。名前もついていないような小さな森に生まれ、子育てを放置気味の親と面倒見の良い元冒険者に育ててもらった。 元冒険者は元フェンサーであり、手加減してもらいながら、毎日のように剣術の遊び相手になってもらった。 20年かけて成人する頃には、元冒険者から「まあ俺の駆け出し時代ぐらいの実力はある（が、師匠に恵まれてそれしかできないのか?）」と評されるぐらいの腕前を持つようになった。 成人してすぐに、生まれ育った森を飛び出すと、最も近い冒険者ギルドに登録した。 このギルドからよそのギルドに移るまでそう時間はかからなかった。 こうして、現在のパーティに出会うまで放浪と武者修行を続けることになる。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉚ □□□□㉞
<行動パターン、性格>	