

キャラクター名 マーナ・サイカ プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	20	6	14	6	9
ボーナス	3	4	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			2		2		
能力値	3	5	9	3	7	3	4

HP	54
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット	／＼				1			
胴部	クロスアーマー	／＼				3			
補助	クイックバンド	／＼						2	1
装身具	シーフズツール	／＼							
能力値			5	0	9	0	3	16	8
スキル	ファミリア分							-4	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	5	9	4	3	14	9
総計(両)			5	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
使い魔x2	
小型ハンマー	
くさび	
小道具入れ	
HPP	
MPP	
ポーションホルダー	

現在重量: 9  
最大重量: 17

所持金:   預金・借金:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズ短剣	★		パ					
効果: 短剣+1D								
バタフライダンス	★		パ					
効果: 回避+1D								
ファミリア	2		アイテム					
効果: 使い魔SL個所持								
ファミリアアタック	5	5-3	×	20m	単体	感知		
効果: [(SL+2)D+CL]貫通ダメ								
リラクゼーション	1	-	マ	-	自身	自動成功	1/SN	
効果: [MP]+[SL*20]点回復								
インベナム	1	4	マ	-	自身	自動成功		
効果: MpWpAtkダメ入り時[毒(SL)]								
ブラッドパクト	3	-	パ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルの使用コスト-[SL] (最低1)								
ディセクトエッジ	★	4	マ	-	自身	自動		
効果: MpWpAtkダメ入り時命中-1D。R持続								
ファミリアコンビネーション	★	9-3	×	-	自身	自動	1/MP	
効果: メジャーアクションで同時にファミリアアタック可								
サーチリスク	★		パ					
効果: 危険感知+1D								
ファインドトラップ	★		パ					
効果: トラップ探知+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果: MPポーション*5取得								
リムーブトラップ	★		パ					
効果: トラップ解除+1D								

--	--

