キャラクター名

ラタルナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
人形	59
鳥篭の鳥	58

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソウタ	憧憬	3	①②③④⑤	
ルチェッタ	信頼	3	①②③④⑤	
テン	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0^1	対象が次に使うアクションのコストを-1する
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3を得る
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		リモートアタック		アクション	3	0^1	肉弾1+転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2　装備箇所にダメージを受けた場合更に任意の基本パーツをひとつ損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1