

キャラクター名
十珠雨

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	4r+1		8		マイナー使用で命中+5
	射撃	5r+1		17		装甲貫通
	射撃	6r+1		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
指導者	P	N		
傷つけた少女	P	N		
自分を捨てた人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: C値-Lv								
ペネトレイト	★	3	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲無視 ダイス-1								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	ラウンド	
効果: ダイス+Lv+1								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+Lv*3 ダイス-2								
因果歪曲	1	3	メジャー		範囲(選択)		シナリオLv	
効果: 範囲変更、範囲選択に								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動力+Lv*2m								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	シナリオ	
効果: 判定を失敗させる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

#set name=十珠雨 pl=チャタ mhp=29 inv=33 def=0 ro=2 ta=0 com=《指導者》/傷つけた少女/自分を捨てた人

#inv+=
#hp=-

・メジャー #inv+=14
《コンセントレイト:モルフェウス》Lv2+《ペネトレイト》+《巨人の斧》Lv3+《因果歪曲》Lv1+《砂の加護》Lv3
《コンセントレイト:モルフェウス》Lv3+《ペネトレイト》+《巨人の斧》Lv4+《因果歪曲》Lv2+《砂の加護》Lv4